



## Substance Painter - Fire Hydrant

### Substance Painter - 消防栓

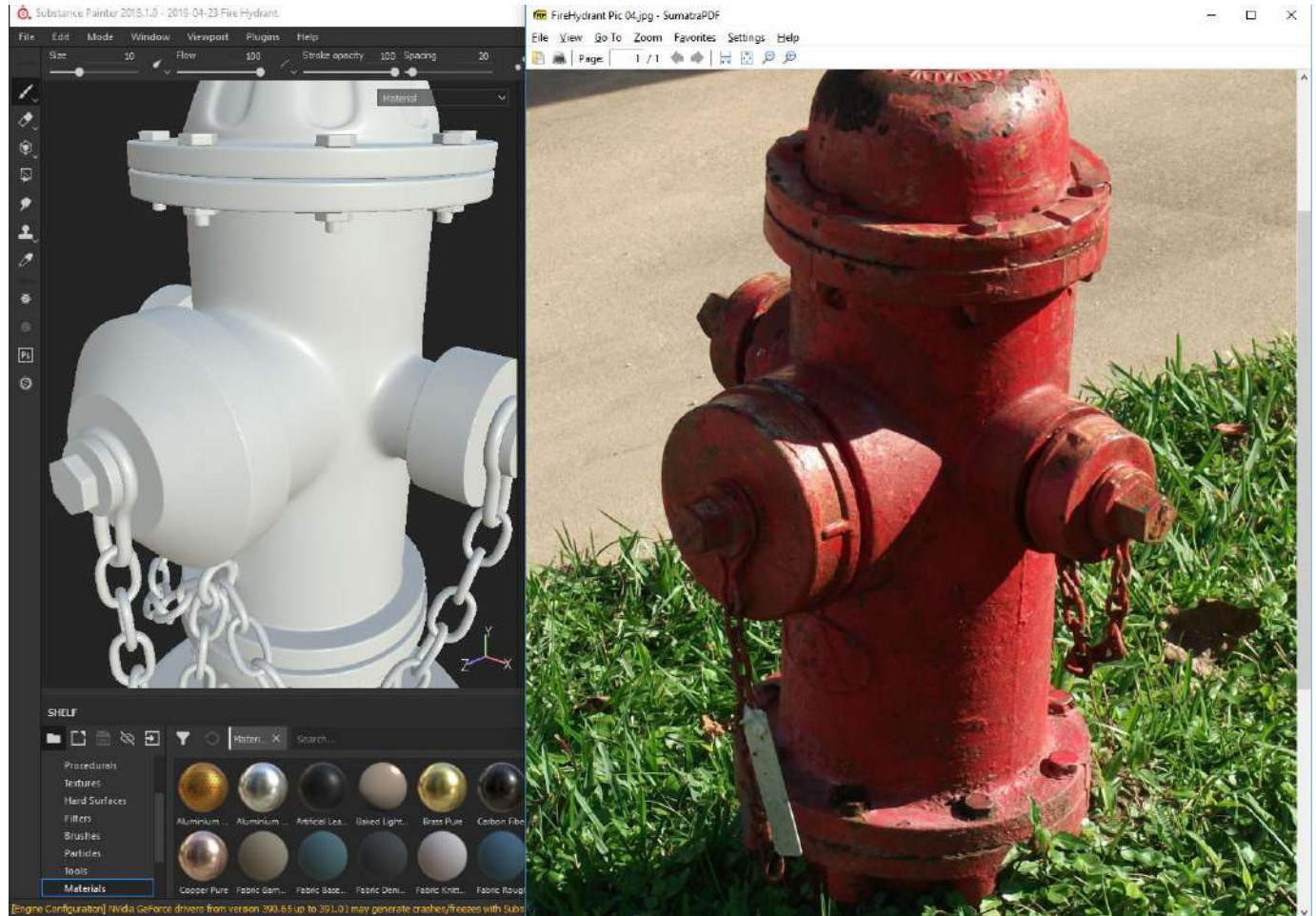
首先，上网找消防栓模型和消防栓的参考图（一定要找高清图），以作为参考概念模型：



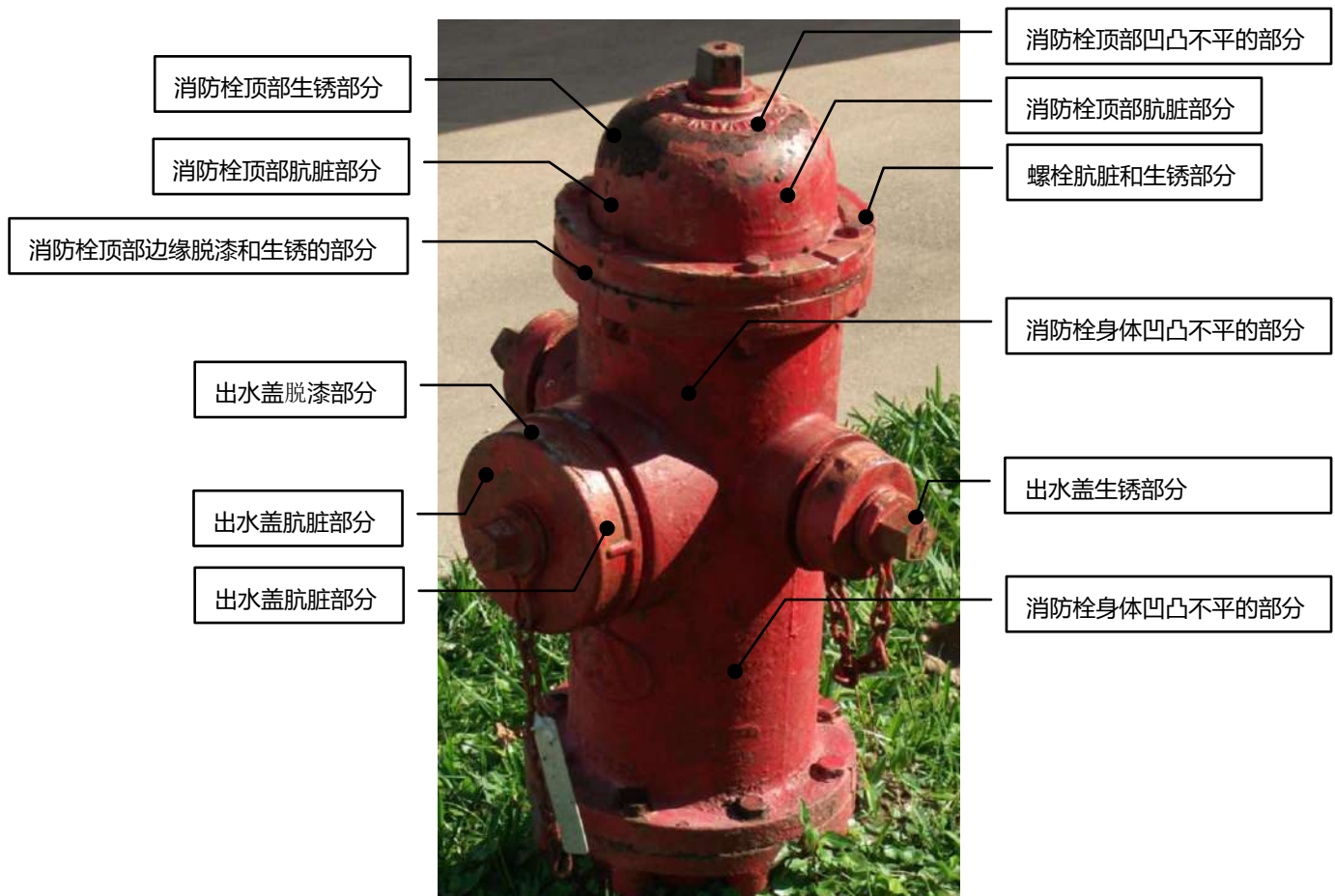
参考图：



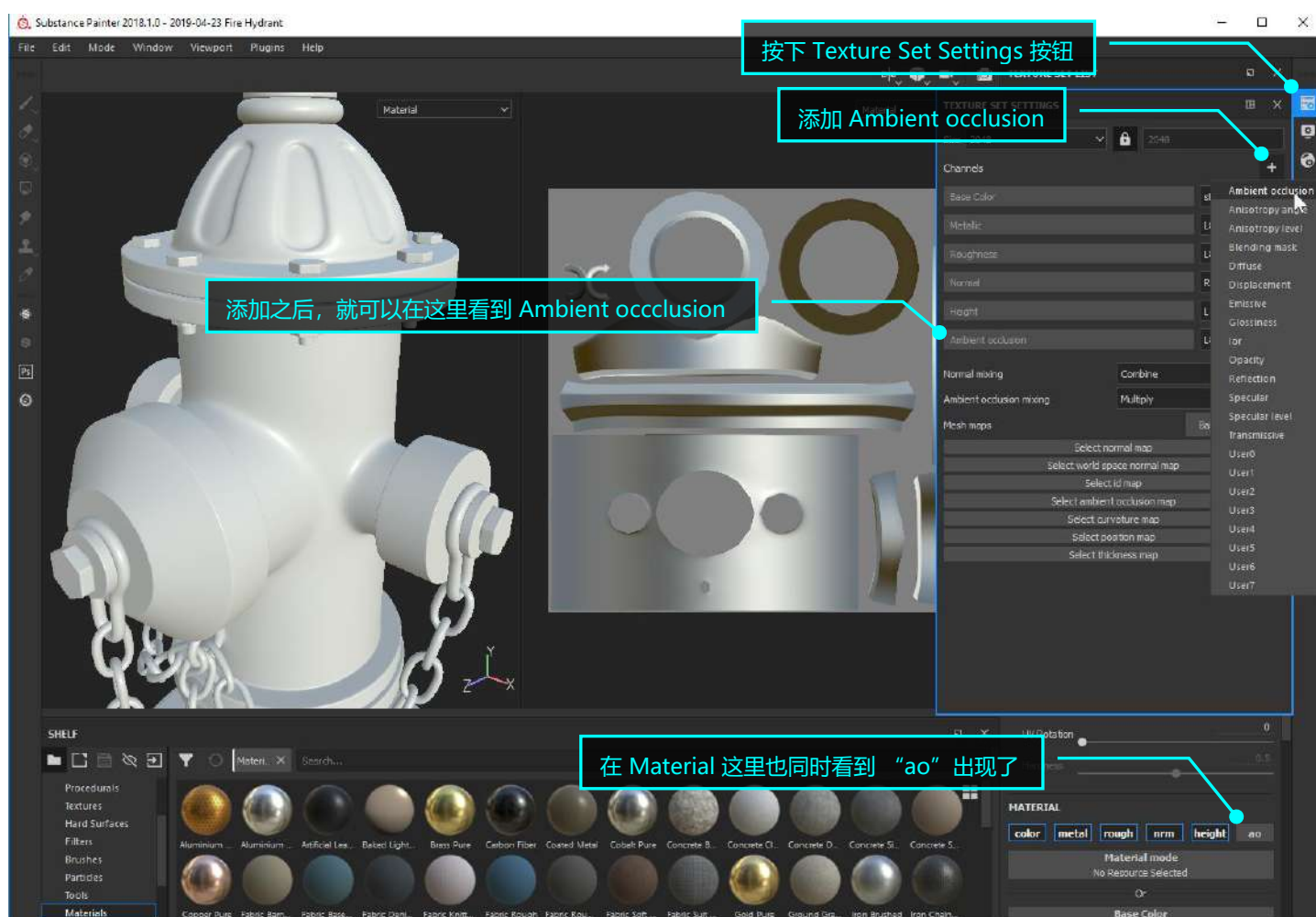
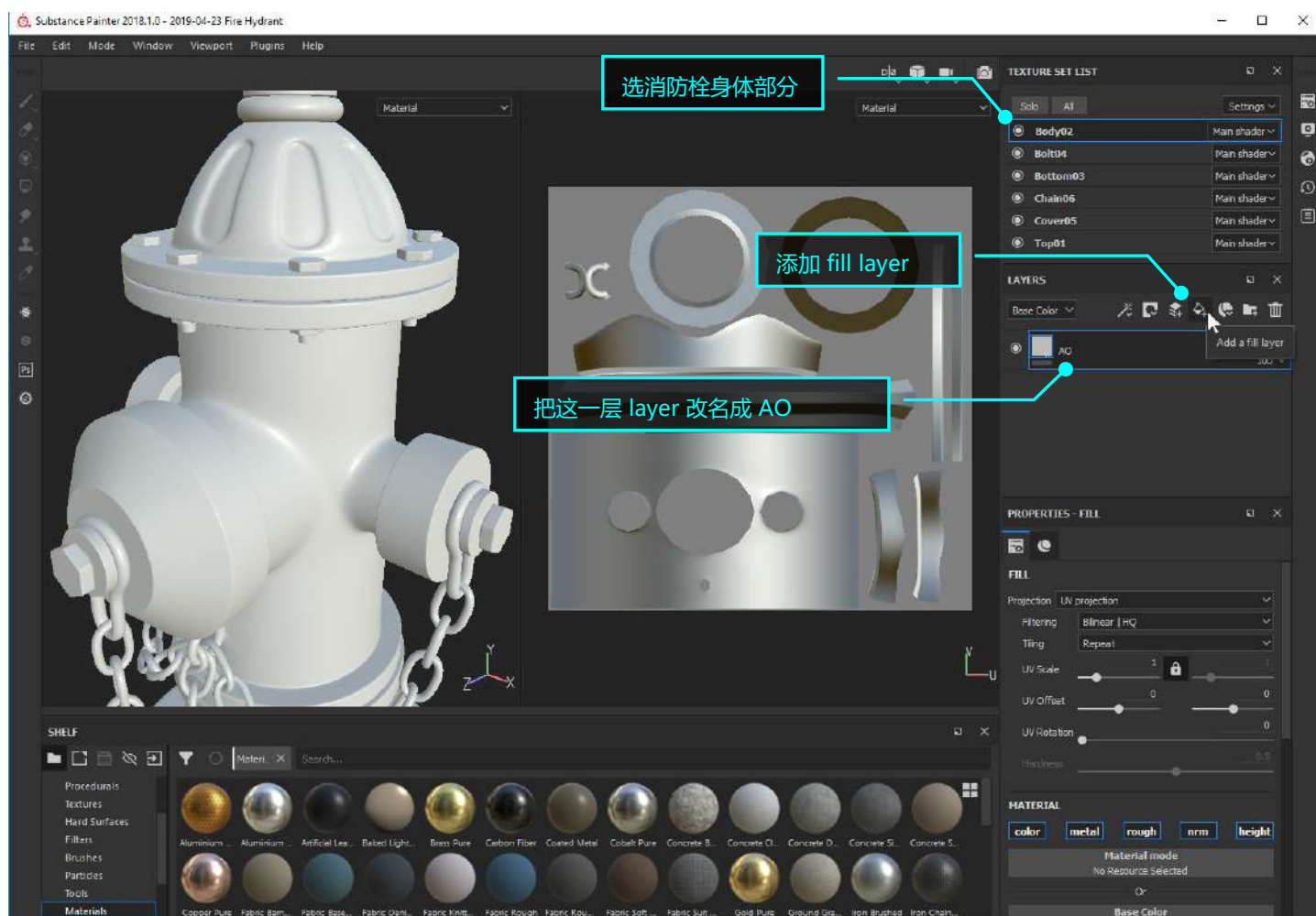
接下来我们调视图角度，跟参考图一模一样

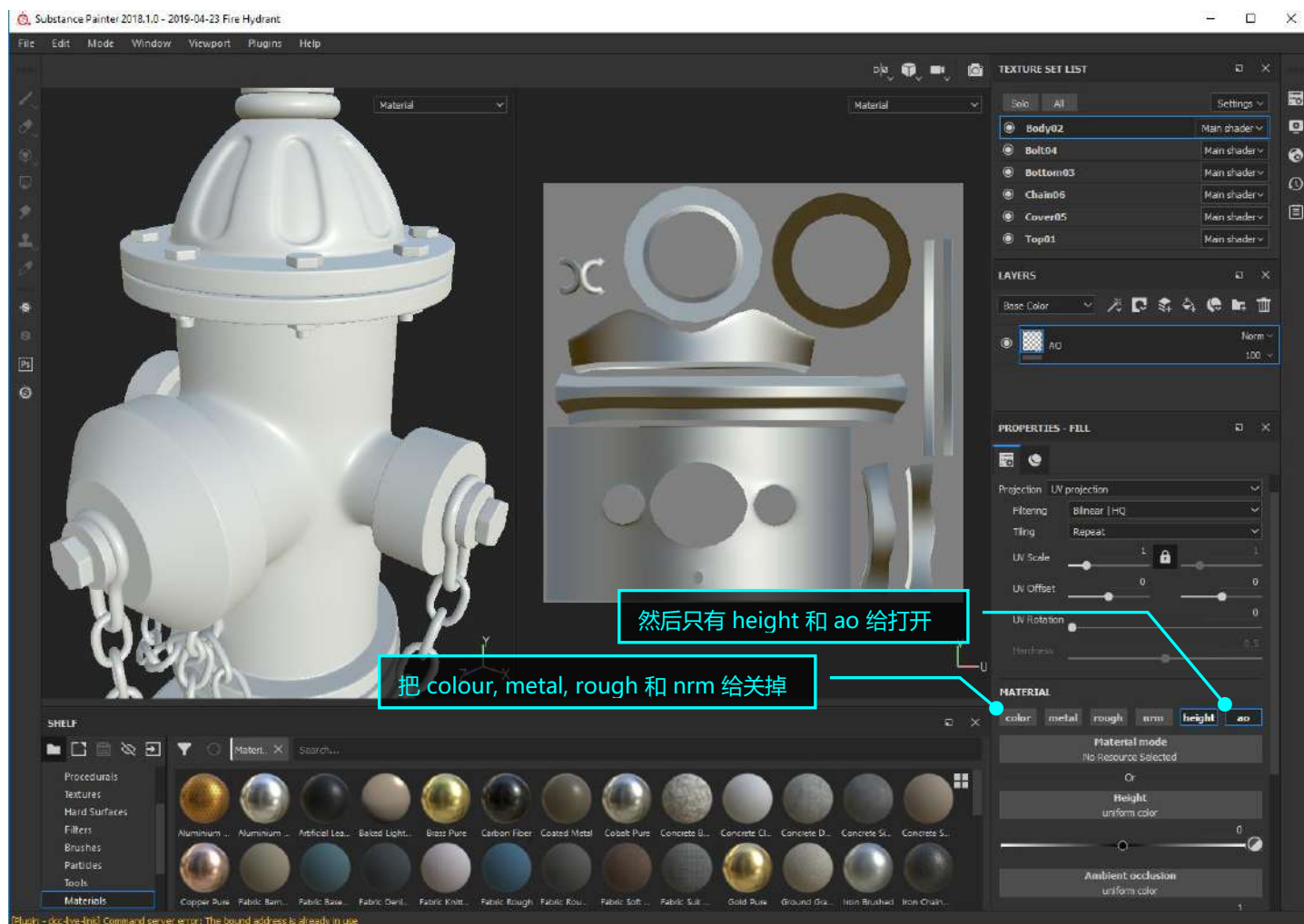


在这里，我们先大概分析消防栓的外形，颜色，肮脏，凹凸不平，粗糙，掉色，脱漆和生锈的部位等等...

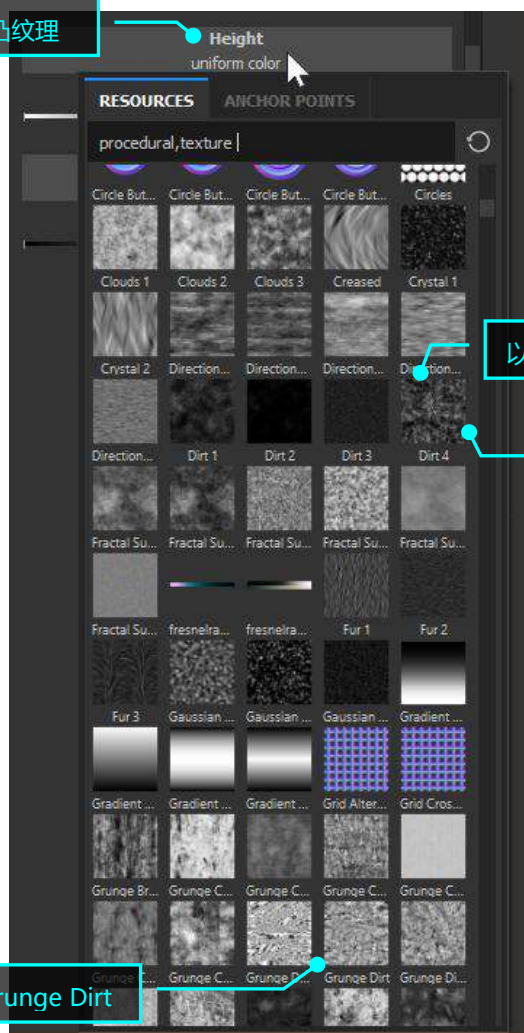






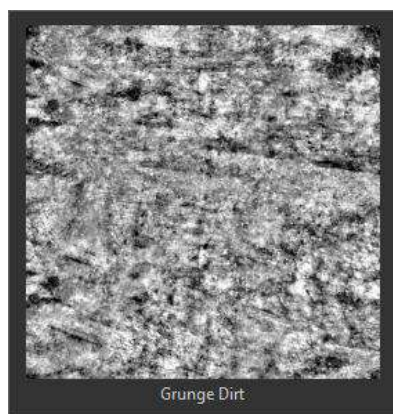


按下 Height, 然后选你想要用的凹凸纹理



以你的消防栓的凹凸纹路, 选最接近的纹理

可以选 Dirt 4 的纹路 (如图), 或者



或者选其他接近参考图的纹路, 像 Grunge Dirt

